

KISI-KISI ASESMEN SUMATIF TENGAH SEMESTER

Mata Pelajaran

Kelas / Semester

Tahun Pelajaran

Guru Pengajar

: Informatika

: IX / Ganjil

: 2024/2025

: Prog. Idaman → P Riswanda

Prog. Talenta → P Asror

Prog. Reguler → P Imam Syafii – P Pramono



No	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator Soal	Materi / Pokok Bahasan	Bentuk Soal	Nomor Soal
1	3.1 Memahami algoritma dan langkah pemecahan masalah	Menentukan urutan langkah mencetak tiket	Algoritma, urutan langkah	Pilihan Ganda	1
2	3.1	Menjelaskan pengertian algoritma	Definisi Algoritma	Pilihan Ganda	2, 10
3	3.1	Menjelaskan tujuan flowchart	Flowchart dan fungsinya	Pilihan Ganda	3
4	3.3 Memahami penggunaan aplikasi perkantoran	Mengidentifikasi aplikasi pengolah kata	Microsoft Word	Pilihan Ganda	4
5	3.3	Menentukan urutan langkah membuat postingan	Blog & postingan	Pilihan Ganda	5-6
6	3.3	Menjelaskan fungsi bagian-bagian blog	Header, Sidebar, Navigation Bar, Footer	Pilihan Ganda	7-9
7	3.2 Memahami representasi data dengan graf	Mengidentifikasi sisi (edge) pada graf	Graph	Pilihan Ganda	10
8	3.2	Menjelaskan fungsi simbol flowchart	Simbol Flowchart	Pilihan Ganda	11
9	3.4 Memahami jaringan komputer	Menentukan pengertian jaringan komputer	Jaringan Komputer	Pilihan Ganda	12
10	3.4	Menjelaskan pemanfaatan teknologi perbankan	ATM dan manfaatnya	Pilihan Ganda	13
11	3.1	Mengidentifikasi langkah berpikir komputasional	Konsep Algoritma	Pilihan Ganda	14
12	3.3	Menentukan aplikasi presentasi	Microsoft PowerPoint	Pilihan Ganda	15
13	3.2	Menentukan lintasan terpendek dalam graf	Graf & Lintasan	Pilihan Ganda Kompleks	16
14	3.3	Mengidentifikasi aplikasi Microsoft Office & fungsinya	Word, Excel, PowerPoint, OneNote	Pilihan Ganda Kompleks	17-20
15	3.1	Menjodohkan simbol flowchart dengan fungsi	Simbol Flowchart	Menjodohkan	21
16	3.3	Menjodohkan aplikasi internet dengan fungsi	Google, Drive, Folder, Email	Menjodohkan	22-23
17	3.1	Menjodohkan istilah dengan pengertian	Algoritma, Flowchart, Pseudocode	Menjodohkan	24
18	3.1	Menentukan kebenaran pernyataan tentang algoritma & flowchart	Algoritma, Pseudocode, Flowchart	Benar/Salah	25-28
19	3.2	Menentukan kebenaran pernyataan tentang struktur data & graf	Struktur Data & Graph	Benar/Salah	29-30